

Zaprojektuj grę, zgarnij kasę

Data publikacji: 4.01.2018 9:15

Nawet do 100 tys. zł wsparcia mogą otrzymać najlepsze zespoły projektujące gry wideo. To już trzecia edycja konkursu ogłoszonego przez ARP Games.

□

Konkurs jest adresowany do utalentowanych twórców gier, potrzebujących pomocy w rozwinięciu skrzydeł. Co najmniej dwuosobowy zespół zgłasza projekt na dowolnym etapie realizacji, tworzony na dowolną platformę. Następnie ocenia go niezależne jury składające się z mentorów - weteranów branży gier wideo z całego świata. Najlepsi dostają się do pierwszego etapu konkursu, w którym przez trzy miesiące pod okiem mentora, pracują nad grywalnym demo. ARP Games przekazuje im do 20 tys. zł stypendium, dostęp do sprzętu, oprogramowanie, przestrzeń biurowe oraz specjalistyczne szkolenia.

Po trzech miesiącach jurorzy wyłaniają trzy najlepsze zespoły, które dokonały największych postępów w swoim projekcie. Finaliści zakładają spółki i otrzymują 50 tys. zł dofinansowania na dalsze tworzenie gry. ARP Games oferuje również pomoc w promocji, marketingu i pozyskiwaniu inwestorów dla zespołów. - **Nasi finaliści wyjeżdżają z nami na najważniejsze targi w branży, gdzie prezentują swoją grę, zdobywając w ten sposób cenne doświadczenia** - podkreśla dr Remigiusz Kopoczek, prezes ARP Games - udział w konkursie umożliwia im rozwinięcie skrzydeł pod okiem najlepszych w swoim fachu.

Przypomnijmy, w pierwszej edycji najlepszymi okazali się twórcy takich gier jak Hexiles (strategia połączona z kolekcjonerską grą karcianą zainspirowana mitologią), Weakless (artystyczna gra o dwójce wędrowców: niewidomego i niesłyszącego, którzy wspólnie pokonują przeszkody) i What if? (gra przygodowa, w której gracz podejmuje decyzje prowadzące do jednego z wielu zakończeń).

Termin zgłaszania pomysłów w trzeciej edycji mija 31 stycznia 2018 r.

(red.mat.pras.)