

Zabłocie: Budują wiatę

Data publikacji: 26.07.2017 14:15

Nie z funduszu sołeckiego, ale ze środków unijnych - wiaty w Zabłociu przy LKS Orzeł Zabłocie powstanie szybciej.

□

Trwają prace budowlane związane z przygotowaniem wiaty w Zabłociu. – ***Pomysł utworzenia wiaty wyszedł od mieszkańców, byli bardzo zdeterminowani, ponieważ chcieli zrealizować ten projekt z funduszu sołeckiego w ramach kilkuletniego, etapowego zadania. Udało nam się jednak pozyskać na ten cel fundusze unijne z Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich. Wiaty powstanie więc szybciej, z kolei środki z funduszu sołeckiego zostaną, wedle woli mieszkańców, przeznaczone na inne cele związane z rekreacją w sołectwie – organizacją terenu za szkołą w Zabłociu*** – mówi Burmistrz Strumienia, Anna Grygierek.

Wiaty ma wymiary 15 x 6 metrów. Będzie służyła celom rekreacyjnym, turystycznym i społeczno-kulturalnym. Będzie miejscem odpoczynku zarówno mieszkańców gminy, jak i osób przyjezdnych. Nieopodal przebiegają bowiem, chętnie uczęszczane szlaki rowerowe i spacerowe. Z wiaty będą mogli również korzystać zawodnicy klubu sportowego, zarówno podczas zawodów sportowych, jak i podczas okazjonalnych spotkań.

Bliskość lokalizacji ze świetlicą Miejsko-Gminnego Ośrodka Kultury pozwoli na wykorzystanie tego obiektu również korzystających z oferty świetlicy dzieci i młodzieży. Wiaty będzie również wykorzystywana do działań w sferze społeczno-kulturalnej. Dodatkowo na konstrukcji zostanie zamontowany system fotowoltaiczny, dzięki czemu będzie można skorzystać z uzyskanej w ten sposób energii elektrycznej. Ponadto na wiacie zostanie zamieszczona tabliczka informacyjna z kodem QR, pod którym będzie można uzyskać informacje o ofertach pracy oraz o planowanych szkoleniach dla osób bezrobotnych.

Koszt wykonania wiaty to 74 tys. zł. Na jej realizację gmina pozyskała dofinansowanie w wysokości 47 tys. zł w ramach Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020. Zadanie zostanie zakończone jeszcze w tym roku.

Pisaliśmy: [Na co fundusz sołecki](#)

mat.pras./red.