

Wisła: gogle VR pomagają się... uczyć

Data publikacji: 4.02.2025 12:30

Specjalne klocki umożliwiające poznawanie programowania, druk 3D, gogle VR, tablety i wiele innych narzędzi dydaktycznych pomaga uczniom wiślańskich podstawówek lepiej się uczyć. Wisła realizuje jeden z unijnych programów edukacyjnych.

Zajęcia z wykorzystaniem gogli VR i nowoczesnych technologii w wiślańskich szkołach, fot. UM Wisła

Wiślańskie władz chwala się realizowanym w dwóch placówkach gminy – SP1 i SP5 projektem unijnym pn. „Edukacja włączająca w kształceniu ogólnym w Gminie Wisła”. Celem projektu jest zwiększenie szans edukacyjnych uczniów poprzez zapewnienie im dodatkowych zajęć odpowiadających na indywidualne potrzeby i umożliwiających rozwój indywidualnego potencjału.

Szkoły podstawowe coraz mocniej stawiają na indywidualizację nauczania i nowoczesne metody edukacyjne. Przykładem są Szkoła Podstawowa nr 5 oraz Szkoła Podstawowa nr 1, które realizują szeroki wachlarz zajęć wspierających uczniów w nauce i rozwoju osobistym.

Emocje mają moc

Szkoła Podstawowa nr 5 organizuje zajęcia korekcyjno-kompensacyjne oraz dydaktyczno-wyrównawcze z matematyki, które pomagają uczniom oswoić liczby, operacje matematyczne i logiczne myślenie poprzez gry, układanki i zadania praktyczne. Wykorzystanie nowoczesnych narzędzi, takich jak tablety, klocki matematyczne czy gry Sudoku, sprawia, że matematyka przestaje być wyzwaniem, a staje się angażującą zabawą.

Dodatkowo prowadzone są działania wspierające zdrowie psychiczne dzieci i młodzieży. Zajęcia mają na celu wzmocnienie samooceny, rozwijanie umiejętności społecznych i integrację uczniów. Wykorzystywany program multimedialny "Moc emocji" pomaga dzieciom w nauce rozpoznawania i nazywania własnych uczuć oraz reagowania na różne sytuacje życiowe.

Drukowanie 3D... długopisem

Dla uczniów szczególnie uzdolnionych w SP nr 5 organizowane są zajęcia z matematyki i informatyki, w tym program "Matematyka – czas na TIK-a", kółko informatyczne, "Małe orbity", "Drukuj w 3D" oraz kółko geograficzne. Uczniowie mogą projektować w 3D, budować modele za pomocą długopisów 3D czy eksplorować geografiię z wykorzystaniem gogli VR.

SP nr 1 także oferuje liczne zajęcia dla uczniów zdolnych – w zakresie przyrody, biologii czy języka angielskiego. Dodatkowo placówka organizuje zajęcia teatralno-literackie, rekreacyjno-sportowe oraz indywidualne spotkania z psychologiem.

Wirtualny spacer z goglami

Dzięki udziałowi w projektach unijnych SP nr 5 zmodernizowała swoją pracownię informatyczną – przeprowadzono gruntowny remont i doposażono salę w nowe meble oraz nowoczesny sprzęt: tablety, drukarki, laptopy, a także klocki Lego i Gigo do nauki programowania.

Podobne zmiany zaszły w SP nr 1, która wzbogaciła swoje zaplecze dydaktyczne o monitory interaktywne oraz gogle VR. Te nowoczesne narzędzia pozwalają uczniom na odbywanie wirtualnych spacerów, angażują w interaktywne zadania i wprowadzają innowacyjne metody nauczania.

