

Tour de Pologne i utrudnienia

Data publikacji: 28.07.2011 9:30

□

3 sierpnia największy kolarski wyścig w Polsce i jeden z największych na świecie przemierzy nasz region. Tour de Pologne przemierzy Istebną, Wisłę, Ustroń i Cieszyn. Na czas przejazdu część dróg zostanie zamknięta. My sprawdzamy które.

Tour de Pologne to największy wyścig kolarski w Polsce, na którym pojawiają się gwiazdy światowego formatu. Po raz kolejny Tour de Pologne gości w naszym regionie. Przygotowania do wyścigu idą pełną parą, a dziś pokazujemy, gdzie kierowcy będą mieli utrudnienia z uwagi na przejazd kolarzy.

W **Cieszynie** odbędzie się meta IV etapu wyścigu. Już od godz. 6.00 rano służby miejskie wyłączą z ruchu m.in.: **Rynek, ul. Głęboką, ul. Zamkową, Menniczą, Matejki oraz Regeera** (odcinek Rynek - Szeroka), **Szersznika** (odcinek Szeroka - Rynek), **Szeroka** (odcinek Szersznika - Rynek). Po raz drugi w historii wyścig przekroczy polską granicę i uda się do Czech. Nie będzie również możliwości ruchu poprzecznego na wspomnianych wcześniej ulicach z uwagi na światłowody i kable TVP. Szczegółowe informacje o utrudnieniach w Cieszynie i Czeskim Cieszynie dostępne są [tutaj](#).

Zamknięte też zostaną inne drogi na czas przejazdu kolarzy. Na mniej więcej pół godziny zostaną zamknięte odcinki dróg: od godz. 14.00 **Koniaków- Kubalonka Beczka**, 14.10 – **Kubalonka Beczka -Wisła 1 Maja + pętla Zameczek**, 15.00 **Wisła 1 Maja- Ustroń-Goleszów-Cieszyn**.

Dodatkowo w dniach trwania wyścigu w godzinach 12.00 - 20.00 w Komendzie Wojewódzkiej Policji w Katowicach uruchomiona zostanie **infolinia** pod numerem telefonu **32 200 11 11**, pod którym będzie można uzyskać bieżące informacje o wyznaczonych trasach wyścigu i czasie ich zamknięcia dla ruchu.

Policjanci proszą kierowców o cierpliwość oraz ostrożną jazdę w pobliżu trasy wyścigu. O szczególną ostrożność i rozwagę policjanci proszą również wszystkich tych, którzy będą kibicować kolarzom.

Szczegóły dotyczące wyścigu można też znaleźć na stronie www.tourdepologne.pl

KOD