

# Stworzył grę planszową

Data publikacji: 8.10.2016 15:40

Na pewno niejeden spośród nas ma swoje marzenia, które czasem wydają mu się nie do zrealizowania. Tym bardziej cieszy fakt, że są wśród nas osoby, które swoje sny i pasje przekuły w rzeczywistość. Nasz krajan, Paweł Siemek wydał swoją grę planszową.

□

Paweł Siemek gry planszowe kocha od dziecka. Już jako młody chłopak tworzył proste gierki, nie raz na zwykłej kartce papieru. - ***W późniejszym czasie postanowiłem stworzyć bardziej profesjonalny projekt gry planszowej bazując na popularnej już wtedy grze komputerowej „League of Legends”. Szybko okazało się, że surowe przerzucenie mechanik z gier komputerowych sprawiłoby, że gra stałaby się zbyt skomplikowana i niekoniecznie grywalna. Do pracy nad grą dołączył Piotr Kubicius z Ustronia oraz cała grupa Kuźni Mordoru działająca przy Bibliotece Publicznej w Kaczycach i wspólnie, od podstaw, zaczęliśmy myśleć nad całym projektem. Jako, że był to nasz pierwszy poważny projekt, musieliśmy, ucząc się na własnych błędach, wymyślać i „rozpracowywać” różne mechaniki. Podczas ich kształtowania, trudność sprawiło nam stworzenie odpowiedniej planszy i mechanizmu jej losowego rozłożenia.*** - mówi autor własnej gry planszowej, która jest już dostępna na rynku.

Stworzenie *Altarii*, bo tak nazywa się gra, której pomysłodawcami są Paweł Siemek oraz Piotr Kubicius, wymagało wiele poświęcenia i cierpliwości. Gdyby nie wspólna motywacja zaangażowanych w projekt ludzi, to planszówka mogłaby nigdy nie powstać. Efekt ciężkiej pracy został jednak nagrodzony. Grę wydał „Axel” - znana firma z branży.

- ***Fakt, że Altaria, jeden z takich projektów, ujrzała światło dzienne, bardzo motywuje mnie do dalszego działania na tej płaszczyźnie. Mam nadzieję kontynuować pracę nad projektami gier planszowych i pozdrawiam wszystkich, którzy tak jak ja, uwielbiają planszówki.*** - mówi autor gry.

***red.***