

Skoczów. Będzie zabawa

Data publikacji: 3.06.2014 19:00

Już w czwartek startują kolejne Dni Skoczowa. Święto miasta potrwa cztery dni. Będzie jarmark pełen miejscowych pyszności, tradycyjny rzut beretem i wspólna fotografia Skoczowian. Zarezerwujcie ten weekend by wspólnie świętować już 47 raz.

□

Dni Skoczowa rozpoczną się tym razem już w czwartek wielkim jarmarkiem skoczowskich specjałów na rynku. ***Chcemy pokazać skoczowskie smaki. To pierwszy krok, by zmienić trochę Dni Skoczowa. To ma być ten pierwszy krok. Mam nadzieję, że to się spodoba mieszkańcom.*** - mówi Robert Orawski – dyrektor Miejskiego Centrum Kultury Integrator. . Będą więc przetwory z domowych spiżarni, ekologiczne warzywa i owoce, a także pokazy kulinarne co godzinę.

W piątek uroczyste rozpoczęcie o 17:00 na rynku. Na scenie zaprezentują się mistrzowie wschodnich sztuk walki, a potem zabawa najpierw w rock'and'rollowych rytmach, po której swój jubileusz będzie obchodził zespół Batalion d'Amour. Mówi Robert Orawski – dyrektor Miejskiego Centrum Kultury Integrator.

W sobotę od samego rano **XV Mistrzostwa w Rzucie Beretem**. Do zabawy stanąć może każdy. Nie potrzebne jest przygotowanie, ani sprzęt. Wystarczy dobry humor i sprawne ręce. O 10:00 harcerze zapraszają na grę miejską, a na scenie od 15:00 zaprezentują się dzieci i młodzież działające artystycznie na terenie gminy Skoczów. Będzie pokaz **Cieszyńskiego Rodu z Gołęczyców** i prezentacja unijnych dokonań miasta. Gwiazdą wieczoru będzie dobrze wszystkim znany zespół **Papa D**.

Imprez towarzyszących nie zabraknie, bo jak dodaje Orawski, to wyróżnia Dni Skoczowa od innych imprez. Będzie więc **VIII Ogólnopolski Zlot Modelarzy i Pilotów** na Kaplicówce.

Na terenie Skoczowskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji odbędzie się **Turniej Bowlingowy** oraz **najszybszy zjazd rurą na czas**. W niedzielę zabawa upływać będzie w charakterze pikniku rodzinnego. Zagra folkowa grupa **Tyrolia Band**, hity Europy zaśpiewa i zagra zespół **Bajlando**. Na deser – jubileusz greckiego zespołu **Orfeusz**.

HBB