

Siedziba akceleratora gier wideo już otwarta

Data publikacji: 24.06.2017 19:30

Czy Cieszyn stanie się stolicą produkcji gier wideo? Czy miasto stawiając na gry ma szansę stać się małą doliną krzemową? To póki co strefa marzeń, ale powołanie spółki ARP Games i otwarcie siedziby akceleratora gier wideo w Cieszynie to pierwszy krok by pomóc młodym polskim twórcom w tej branży.

O powołaniu spółki ARP Games, której celem jest wspieranie organizacyjne i finansowe projektów gier do momentu stworzenia prototypu i znalezienia inwestora branżowego lub finansowego, informowaliśmy już na łamach naszego portalu. ARP Games Sp. z o.o. została wpisana do rejestru przedsiębiorców i rozpoczęła swoją działalność w zeszłym roku w październiku. Spółka została powołana przez trzy jednostki: Agencję Rozwoju Przemysłu, Uniwersytet Śląski oraz Starostwo Powiatowe w Cieszynie.

Wczoraj (23.06) miało miejsce oficjalne otwarcie siedziby akceleratora gier wideo ARP Games w budynku przy ul. Wojska Polskiego 5 w Cieszynie. W pomieszczeniach, które zostały wyremontowane już pracują zespoły projektowe. W uroczystym otwarciu wzięli udział przedstawiciele Agencji Rozwoju Przemysłu, Uniwersytetu Śląskiego, Starostwa Powiatowego, Urzędu Miasta Cieszyn, projektanci, a także przedstawiciele Ministerstwa Cyfryzacji.

To co zaczyna się dziś, to kontynuacja działań, które wspólnie rozpoczęliśmy w zeszłym roku. Siedzibę dopiero otwieramy, ale zespoły już pracują, projektują gry. Chcemy aby firmy z branży gier komputerowych, które mają powstać na bazie tych start-upów zostały w Cieszynie, czy powiecie cieszyńskim. W ten sposób może kiedyś powstanie tutaj centrum gier na skalę kraju. Pierwszy krok w tym kierunku zrobiliśmy – mówił Starosta Powiatu Cieszyńskiego Janusz Król.

Głos zabrał również Bartosz Sokoliński Dyrektor Biura Rozwoju i Innowacji Agencji Rozwoju Przemysłu. ***Cieszymy się, że możemy brać udział w tym projekcie. Na razie jest malutki, ale będzie wielki*** – podkreślał Sokoliński.

Czym jest akcelerator gier, o idei i założeniach projektu mówił z kolei prezes zarządu Spółki ARP Games Remigiusz Kopoczek. ***Zadaniem akceleratora jest wspieranie branży gier, a szczególnie młodych zespołów w rozwoju własnych pomysłów i inicjatyw związanych z branżą gier.*** Kopoczek wspomniał również o konkursie ARP Games. Przedstawił wyniki pierwszego takiego konkursu i ogłosił nabór do kolejnej edycji programu wsparcia. ***Dziś otwieramy drugi nabór. Który będzie otwarty do 31 lipca. Mam nadzieję, że 1 września będziemy mogli rozstrzygnąć konkurs, by podpisać umowy – tak aby kolejne zespoły od października mogły rozpocząć pracę w oparciu o środki finansowe ARP Games, jak również naszą bazę.***

Projektanci bardzo pozytywnie wypowiadali się na temat miejsca, które powstało w Cieszynie. ***Jako młodzi projektanci mamy teraz okazję założyć własne firmy. Możemy realizować pomysły. To świetnie miejsce i bardzo dobry pomysł, aby pomóc nam w stawianiu pierwszych kroków w tej branży*** – mówił Andrzej Wysocki twórca jednej z gier.

W najbliższych dniach w Cieszynie temat gier będzie z pewnością dominował. Ponieważ właśnie dziś (24.06) rozpoczęła się Letnia Akademia Gier.Lag Festival to wydarzenie skierowane do osób zainteresowanych sztuką i grammi niezależnymi. W programie tego wydarzenia m.in. tworzenie prototypów gier w międzynarodowych zespołach, wykłady i warsztaty, konkursy dla uczestników, a także liczne koncerty. Festiwal potrwa do niedzieli (25.06).

Pisaliśmy: [Jeszcze w tym roku ARP Games rozpocznie program](#)

