

# Na żywo: Sesja w Ustroniu

Data publikacji: 25.01.2024 14:03

Dziś (25.01.2024) o 14:00 w Ustroniu rozpoczęła się Sesja Rady Miasta. O czym będą decydować radni?



Zdjęcie ilustracyjne, fot. arch.ox.pl

## Porządek obrad

1. Otwarcie sesji i stwierdzenie prawomocności obrad.
2. Zgłoszenie i rozpatrzenie sprostowań lub uzupełnień do protokołów z obrad LV i LVI sesji Rady Miasta.
3. Rozpatrzenie wniosków do porządku obrad.
4. Raport z realizacji programu ochrony środowiska.
5. Wyniki z przeprowadzonych konsultacji społecznych z mieszkańcami oraz z organizacjami pozarządowymi i podmiotami wymienionymi w art. 3 ust. 3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2023r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie w sprawie projektu zmiany uchwały w sprawie zarządzenia inkasa oraz określenia inkasentów i wysokości wynagrodzenia za inkaso w opłacie uzdrowiskowej.
6. Podjęcie uchwały w sprawie wskazania kandydata do Rady Muzeum przy Muzeum Ustrońskim im. Jana Jarockiego w Ustroniu (M.J.)
7. Podjęcie uchwały w sprawie wskazania kandydata do Rady Muzeum przy Muzeum Ustrońskim im. Jana Jarockiego w Ustroniu (M.H.)
8. Podjęcie uchwały w sprawie przyjęcia Programu Osłonowego „Wsparcie Ustrońskiego Seniora” w ramach Rządowego Programu „Korpus Wsparcia Seniorów” na rok 2024.
9. Podjęcie uchwały zmieniającej uchwałę w sprawie powołania Rady Seniorów Miasta Ustroń.
10. Podjęcie uchwały zmieniającej uchwałę w sprawie zarządzenia inkasa oraz określenia inkasentów i wysokości wynagrodzenia za inkaso w opłacie uzdrowiskowej.
11. Podjęcie uchwały w sprawie ustanowienia służebności przechodu i przejazdu na gruncie gminnym (ul. Lipowska).
12. Podjęcie uchwały w sprawie wyrażenia zgody na sprzedaż udziału w nieruchomości (dz. nr 4913/1).
13. Podjęcie uchwały w sprawie wyrażenia zgody na sprzedaż udziału w nieruchomości (dz. nr 4913/3).
14. Podjęcie uchwały w sprawie wyrażenia zgody na sprzedaż nieruchomości gminnej (dz. nr 2052/78).
15. Sprawy bieżące Miasta.
16. Sprawy bieżące Rady Miasta.
17. Zakończenie obrad sesji.

Materiały do sesji dostępne są [TUTAJ](#)

**Transmisja na żywo poniżej:**



NG