

Lag Festival 2018

Data publikacji: 15.06.2018 12:00

W środę (13.06) na płycie cieszyńskiego rynku odbyły się prezentacje koncepcji gier, które powstały w wyniku prac na LAG Festival 2018. Podczas, gdy na scenie trwały prezentacje zawodników i wręczano nagrody, wyróżnienia i podziękowania, w cieszyńskim Ulu Kultury – Pracowni Dobrych Praktyk odbyło się spotkanie z planszówkami.



fot. JŚ

- Dziękujemy wszystkim zaangażowanym w tegoroczny Lag Festival. Dziękujemy burmistrzowi miasta Ryszardowi Macurze, dziękujemy również komisji, która oceniała prace konkursowe. Lag Festival to międzynarodowe przedsięwzięcie, którego współorganizatorami są Uniwersytet Śląski, Uniwersytet Cyryla i Metodego w Trnawie oraz Uniwersytet w Ostrawie. Partnerstwo tych trzech uczelni opiera się na wspólnym kierunku, którym jest tworzenie gier – informowała Małgorzata Łuszczak, dziekan Wydziału Artystycznego Uniwersytetu Śląskiego.

Letnia Akademia Gier to przedsięwzięcie, które wchodzi w skład pięciu planowanych co roku akcji, związanych z grami komputerowymi. Na wszystkich uniwersytetach partnerskich tworzenie gier nie ogranicza się do jednego kierunku. Kształcą się tam osoby odpowiedzialne zarówno za tworzenie grafiki, czy programowanie, jak i przyszli twórcy scenariuszy do gier, czy pracownicy działów marketingu.

Nie sposób było wymienić wszystkich osób, zaangażowanych, lub też odwiedzających LAG Festival. Tegoroczne atrakcje to nie tylko część oficjalna na płycie rynku, ale również wiele konferencji, konkursów, a także wydarzenia towarzyszące. Jednym z nich było spotkanie z planszówkami, w czasie którego każdy mógł na chwilę usiąść przy stoliku i spróbować swoich sił w grach różnego typu.

W wydarzenie zaangażowane było wiele osób. W Cieszynie pojawili się przedstawiciele największych polskich firm z branży gier komputerowych. Goście i uczestnicy konkursów, związanych z festiwalem to nie tylko studenci Uniwersytetu Śląskiego, ale również entuzjaści gier z Polski, Europy, a także innych kontynentów.

JŚ