

Koszarowe gry komputerowe

Data publikacji: 4.12.2017 17:25

Były zarówno odniesienia do historii, jak i fantastyczne wizje przyszłości. Były logiczne zagadki, strzelanki i gry z wykorzystaniem dźwięków. Dwie doby dla młodych projektantów gier okazały się bardzo owocnym czasem.

W ARP Games w Cieszynie po raz pierwszy odbył się Games Jam, w którym uczestniczyło ponad 60 osób. Od piątkowego wieczoru do niedzieli tworzyli oni krótkie wersje gier komputerowych. Tematem przewodnim było miejsce, w którym odbywał się event, czyli dawne wojskowe koszary. Jak można było zobaczyć podczas prezentacji prac, pomysłów i ciekawych ujęć tematu nie brakowało.

Swoje propozycje „koszarowych” gier zaprezentowało osiem zespołów projektowych. Oceniało je jury w składzie: Roman Smoczyński (Winzebra) oraz Aleksander Caban (Carbon Studio). Najlepszą okazała się gra muzyczna „Bad Sounds” stworzona przez zespół studentów Uniwersytetu Śląskiego Wydziału Artystycznego w Cieszynie.

- **To jest gra, której do tej pory nigdzie nie widzieliśmy. Ma duże szanse na zdobycie rynku, bo już tutaj widać jak wiele zabawy było podczas jej testowania** – mówił podczas ogłoszenia wyników Roman Smoczyński. Jurorzy przyznali także dwa wyróżnienia, które trafiły do twórców gry „Wszyscy jesteśmy majorami” oraz „Za mundurem elementy hydrauliczne sznurem”. – **Była to bardzo zabawna gra, w której chcieliśmy docenić nie tylko humor, ale również sporą dawkę absurdu** – dodał Aleksander Caban.

Zaprezentowano także gry, podczas których bohater przechodził przez labirynt korytarzy i rozwiązując kolejne zagadki, mógł dostać się do kolejnych drzwi oraz poziomów gry. Uczestnicy chętnie przywoływali historie i legendy związane z koszarowym życiem. Wykorzystywano także technologię Virtual Reality, która przenosiła gracza do pokoju przesłuchań. Jego zadaniem było takie odpowiadanie na stawiane pytania, by uniknąć śmierci.

ARP Games Jam to rozgrzewka przed największym na świecie hackatonem, czyli maratonie projektowania gier, jakim jest Global Game Jam. Konkurs odbywa się w ponad 500 lokalizacjach na całym świecie. Najbliższy zaplanowano na 26-28 stycznia 2018 r. Organizatorem cieszyńskiego Game Jam'u było ARP Games oraz Samorząd Studencki cieszyńskich wydziałów Uniwersytetu Śląskiego.

JB