

Jeszcze w tym roku ARP Games rozpocznie program

Data publikacji: 11.12.2016 19:30

W październiku br. została wpisana do rejestru przedsiębiorców i rozpoczęła działalność ARP Games Sp. z o.o. Już w najbliższym czasie zostanie oficjalnie ogłoszony konkurs i do końca stycznia 2017 roku będą przyjmowane wnioski na projektowanie gier. Głównym celem spółki jest bowiem finansowe i merytoryczne wsparcie start-upów działających na rynku gier wideo.

□

Na początku sierpnia br. informowaliśmy o powołaniu spółki ARP Games, której inicjatorem jest: Agencja Rozwoju Przemysłu, Powiat Cieszyński oraz należąca do Uniwersytetu Śląskiego spółka SPIN-US. Jak podkreślał, podczas podpisania aktu powołania spółki, prezes ARP S.A. Marcin Chludziński, najważniejszym jej zadaniem jest wspieranie dobrych pomysłów. **Zależy nam na tym, aby młodzi, utalentowani ludzie mieli jak najlepsze warunki do rozwoju i w konsekwencji chcieli pracować w Polsce** – mówił. Jednym słowem celem ARP Games jest wspieranie organizacyjne i finansowe projektów gier do momentu stworzenia prototypu i znalezienia inwestora branżowego lub finansowego.

Spółka ARP Games do rejestru przedsiębiorców została wpisana 20 października 2016 roku, rozpoczynając swoją działalność. W skład dwuosobowego zarządu spółki wchodzi prezes zarządu Remigiusz Kopoczek oraz członek zarządu Anna Zdzieborska. Jak informuje Starostwo Powiatowe w Cieszynie, do oceny projektów zostanie powołana 10-osobowa Rada Programowa w skład której wejdą przedstawiciele UŚ, Powiatu Cieszyńskiego oraz branży komputerowej – gier wideo. Siedziba spółki mieści się w Cieszynie przy ulicy Wojska Polskiego 5.

Prawdopodobnie już w najbliższym tygodniu po walnym zgromadzeniu wspólników spółki, zostanie oficjalnie ogłoszony konkurs i wówczas będzie można składać wnioski na projektowanie gier. Dziesięć zwycięskich drużyn weźmie udział w trzymiesięcznym szkoleniu biznesowym i specjalistycznym. Wyłonione przez komisję zespoły otrzymają finansowe wsparcie. **Będą to pieniądze na utrzymanie, nie za projektowanie gier. Ponieważ zakładamy, że większość tych zespołów będzie z zewnątrz, spoza Cieszyna. Następnie z zespołów tych wyłonione zostaną dwa bądź trzy najlepsze pomysły – najlepiej rokujące. Otrzymają kolejną pulę pieniędzy na to by kontynuować swój projekt. To będzie czas by zdecydować, czy dany projekt ma szansę funkcjonować już w sferze biznesowej, czy znajdzie zainteresowanie potencjalnych wydawców** – tłumaczy Starosta Powiatu Cieszyńskiego Janusz Król.

Jak się okazuje maksymalne dofinansowanie, jakie zespół z najlepiej rokującym projektem, może otrzymać to nawet 100 tys. zł przez prawie rok. **Są to pieniądze, które spółka ARP Games ma do wydania. To taki dobry start aby wspomóc te zespoły na początku ich drogi biznesowej** – podkreśla Król.

Starosta zwraca uwagę na siedzibę ARP Games przy ulicy Wojska Polskiego 5 w Cieszynie. **Zespoły które będą projektować gry również będą mogły mieć tam swoją siedzibę, nie jest to jednak konieczność. Warunek konieczny po podpisaniu umowy, jeżeli zespół znajdzie się w grupie która będzie kontynuować swój projekt i ostatecznie założyć firmę, to zarejestrowanie jej w Cieszynie. Liczymy w ten sposób na rozwój tej branży** – podkreśla Król.

Pierwsze efekty tego na ile powiat jest akceleratorem gier powinny być widoczne już pod koniec przyszłego roku. Dodajmy, iż to program pilotażowy, jednak podobne z powodzeniem realizowane są w Estonii, czy Holandii. Z pewnością atutem Cieszyna, na co zwracają uwagę wspólnicy tworzący spółkę, to obecność Wydziału Artystycznego Uniwersytetu Śląskiego w Cieszynie. Właśnie tam prężnie działa kierunek projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej, a co za tym idzie Wydział posiada wykwalifikowaną kadrę oraz niezbędną infrastrukturę technologiczną. Do tematu jeszcze wrócimy.

Pisaliśmy: [Będa wspierać gry](#)

MSZ