

# II Powiatowy Konkurs Informatyczny dla gimnazjalistów "ALGORYTMY-INTERNET-MULTIMEDIA"

Data publikacji: 27.10.2003 0:00



brak zdjęcia

**REGULAMIN II POWIATOWEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO DLA UCZNIÓW GIMNAZJÓW POWIATU CIESZYŃSKIEGO**

## "ALGORYTMY-INTERNET-MULTIMEDIA"

1. Cele konkursu
  - nawiązanie współpracy między gimnazjami z powiatu cieszyńskiego,
  - popularyzowanie wiedzy i umiejętności informatycznych wśród uczniów,
  - promowanie uczniów uzdolnionych informatycznie,
  - kształtowanie umiejętności pracy w zespole,
  - kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy,
  - rozumienie społecznych i ekonomicznych aspektów rozwoju informatyki.
2. Organizatorzy
  - Gimnazjum nr 1 w Cieszynie
  - Doradca metodyczny informatyki i techniki Anna Wysocka
  - Urząd Miasta Cieszyna
3. Sponsorzy
  - Urząd Miasta Cieszyna
  - Związek Komunalny Ziemi Cieszyńskiej
  - Firma komputerowa „OPTIMAL” Skoczów
  - Wydawnictwo „Innowacje” Goleiszów
  - Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne Warszawa
4. Miejsce konkursu  
**Liceum Ogólnokształcące im. A.Osuchowskiego w Cieszynie**
5. Termin konkursu: eliminacje szkolne: wtorek 25 listopada 2003 r.; eliminacje rejonowe: wtorek 5 stycznia 2004 r.; konkurs powiatowy czwartek 18 marca 2004 r.
6. Komisja Konkursowa  
Skład Komisji Konkursowej:
  - Przewodniczący: doradca informatyki i techniki mgr Anna Wysocka
  - Członek: z-ca Naczelnika Wydziału Edukacji i Kultury Urzędu Miasta Cieszyna mgr inż. Zdzisław Bodera
  - Członek: nauczyciel informatyki Gimnazjum nr 2 w Pawłowicach mgr Adrian Mencner
  - Członek: nauczycielka informatyki Szkoły Podstawowej nr 1 w Cieszynie mgr Natalia Branny
7. Komisja Zadaniowa
  - Anna Wysocka – nauczyciel doradca informatyki Gimnazjum nr 1 w Cieszynie
  - Bogusław Woźniak – nauczyciel informatyki Gimnazjum w Goleiszowie
  - Adrian Mencner – nauczyciel informatyki Gimnazjum nr 2 w Pawłowicach
8. Zakres tematyczny konkursu
  - budowa i obsługa systemów komputerowych,
  - informatyka w praktycznych zastosowaniach,
  - sieć komputerowa i Internet,
  - rozwiązywanie problemów za pomocą algorytmów,
  - społeczne i ekonomiczne aspekty rozwoju informatyki.
9. Organizacja konkursu
  - Konkurs jest przeznaczony dla uczniów gimnazjów z terenu powiatu cieszyńskiego.
  - W zawodach biorą udział 3-osobowe zespoły. Każde gimnazjum wytypuje 1 zespół po przeprowadzeniu eliminacji szkolnych. Następnie w ściśle określonym terminie odbędą się eliminacje rejonowe pomiędzy gimnazjami określonych gmin, których celem jest wyłonienie finalistów II

Powiatowego Konkursu Informatycznego w Cieszynie. Eliminacje szkolne oraz rejonowe przeprowadzone zostaną w oparciu o jednakowy dla wszystkich szkół test. Test zostanie przeprowadzony w tym samym terminie, tj. w tym samym dniu o tej samej godzinie we wszystkich gimnazjach, które zgłoszą chęć uczestnictwa w konkursie. Zadania eliminacji szkolnych oraz rejonowych będą do odbioru na 1 dzień przed terminem eliminacji, odpowiednio: 24 listopada 2003 r. oraz 4 stycznia w godzinach 9<sup>00</sup> – 14<sup>00</sup> w Gimnazjum nr 1 w Cieszynie, ul. Michejdy 1. Warunkiem zakwalifikowania się do finału konkursu jest zdobycie przez reprezentację szkoły co najmniej 75% maksymalnej liczby punktów.

- W celu przeprowadzenia eliminacji rejonowych ustala się następujące rejonu szkół:
    - a) Rejon I: gminy Cieszyn, Dębowiec, Zebrzydowice, Halach,
    - b) Rejon II: gminy Skoczów, Brenna, Strumień, Chybie,
    - c) Rejon III: gminy Ustroń, Wisła, Istebna, Goleśzów.
  - Konkurs przeprowadzi Komisja Konkursowa.
  - Rozstrzygnięcia Komisji są ostateczne.
  - Zawody są 3-stopniowe. I stopień – eliminacje szkolne; II stopień – eliminacje rejonowe; III stopień – konkurs powiatowy.
  - Zawody odbędą się w 2 kategoriach: indywidualnej i zespołowej. W kategorii indywidualnej biorą udział wszyscy uczestnicy, wyłonieni po eliminacjach rejonowych. W kategorii zespołowej biorą udział 3-osobowe zespoły wyłonione w eliminacjach rejonowych.
  - W kategorii indywidualnej eliminacji powiatowych uczestnicy rozwiązują test wielokrotnego wyboru.
  - W kategorii zespołowej 3-osobowe zespoły rozwiązują zadania praktyczne, w z góry ustalonym czasie.
  - Do części praktycznej uczestnicy będą wykorzystywać typowe oprogramowanie użytkowe i programy narzędziowe.
  - Rozwiązania zadań praktycznych uczestnicy zapisują na dysku twardym oraz na dyskietkach.
  - Zwycięzcy w kategorii zespołowej zostaną wyłonieni po zsumowaniu punktów zdobytych w teście indywidualnym oraz punktów zdobytych po rozwiązaniu zadań zespołowych.
10. Wyróżnienia i nagrody
- W kategorii indywidualnej za zajęcie I, II i III miejsca uczniowie otrzymają nagrody rzeczowe i dyplomy.
  - W kategorii zespołowej za zajęcie I, II i III miejsca szkoły otrzymują nagrody rzeczowe i dyplomy.
  - Każdy uczestnik konkursu otrzyma dyplom potwierdzający udział w konkursie.
  - Nagrody zostaną ufundowane przez sponsorów Konkursu.
  - Komisja Konkursowa dokona rozdziału nagród dla laureatów.

#### 11. Harmonogram konkursu

##### **Zawody powiatowe odbędą się według następującego harmonogramu:**

- 9<sup>00</sup> – uroczyste otwarcie konkursu, losowanie grup
- 9<sup>30</sup> – 10<sup>30</sup> – konkurencja indywidualna i zespołowa I tura
- 10<sup>45</sup> – 11<sup>45</sup> – konkurencja indywidualna i zespołowa II tura
- 12<sup>00</sup> – zakończenie konkursu