

Będą wspierać gry

Data publikacji: 3.08.2016 9:20

Agencja Rozwoju Przemysłu wraz z Powiatem Cieszyńskim oraz Uniwersytetem Śląskim powołała spółkę ARP Games. Będzie wspierać nowe firmy i pomysły w branży gier wideo.

Nowa spółka to rezultat działań Agencji Rozwoju Przemysłu, Uniwersytetu Śląskiego i Powiatu Cieszyńskiego w ramach wspólnego projektu, jakim jest program akceleracyjny. **Najważniejsze zadanie przed ARP Games to efektywne wsparcie komercjalizacji dobrych pomysłów. Zależy nam na tym, aby młodzi, utalentowani ludzie mieli jak najlepsze warunki do rozwoju i w konsekwencji chcieli pracować w Polsce** – powiedział Marcin Chludziński, prezes ARP S.A. podczas podpisania aktu powołania spółki.

ARP Games będzie rekrutowało młode talenty, pomagając twórczo rozwinąć ich pomysły. Dziesięć zwyciężkich drużyn weźmie udział w trzymiesięcznym szkoleniu biznesowym i specjalistycznym: nauczy się m.in. prowadzenia działalności gospodarczej, otrzyma pomoc w dopracowaniu i tłumaczeniu gry.

- ARP Games ma służyć twórczym konfrontacjom. Chcemy, by młodzi ludzie mieli szansę czerpać z doświadczeń praktyków: producentów gier, deweloperów i potencjalnych wydawców. Pozwoli im to w przyszłości osiągnąć wymierne efekty – powiedział dr Remigiusz Kopoczek, prezes spółki ARP Games.

Najnowsze badania rynku wskazują, że przez najbliższych kilka lat sektor gier będzie rozwijał się bardzo dynamicznie. Tylko w Polsce działa ponad 150 firm tworzących gry wideo. Najwięcej w województwach mazowieckim, małopolskim i śląskim. Nie bez powodu to ostatnie województwo jest siedzibą akceleratora. Dodatkowym atutem Cieszyna jest bliskość ważnego ośrodka naukowego – Wydziału Artystycznego Uniwersytetu Śląskiego, który dysponuje wykwalifikowaną kadrą i niezbędną infrastrukturą technologiczną.

- Gry wideo zajmują szczególne miejsce w planach Agencji Rozwoju Przemysłu. Chcemy wspierać młodych, kreatywnych twórców i umożliwić im samodzielne wejście na rynek. Przy okazji też czerpać cenne doświadczenie, bo to program pilotażowy. Podobne projekty są z powodzeniem realizowane w Estonii i Holandii, liczymy na to, że nasz również okaże się sukcesem – dodał wiceprezes ARP S.A. Michał Szaniawski.

Nowo powstała spółka, oprócz działalności związanej ze wsparciem finansowym i dydaktyką, będzie koncentrowała się na m.in. na działalności produkcyjnej w zakresie gier, tworzeniu oprogramowania i popularyzacji sektora przez wydawanie prasy specjalistycznej.

ARP koncentruje się na innowacyjnych sektorach przemysłu 4.0. Oprócz gier wideo, wspiera także przemysł kosmiczny, automatykę i robotykę. Dzięki współpracy z Polskim Funduszem Rozwoju, ARP ma szansę wspólnie ze znaczącymi partnerami podnosić innowacyjność polskiej gospodarki.

Pisaliśmy: [Cieszyn stolicą gier wideo](#)

red./mat.pras.