

ARP Games prezentuje gry na Gamescom

Data publikacji: 22.08.2019 7:30

Trzy nowe tytuły prezentuje podczas targów Gamescom w Kolonii w Niemczech spółka mająca siedzibę w Cieszynie ARP Games – jedyny w Polsce akcelerator gier wideo.

Targi Gamescom to największe targi branży gier wideo na świecie. Fot: mat.pras.

Targi Gamescom to największe targi branży gier wideo na świecie. W ubiegłym roku przewinęło się przez nie ponad 370 tys. osób, w tym ponad tysiąc wystawców. Podczas tegorocznego wydarzenia Polska pokaże rekordową ilość gier - będzie ich ponad 60. Wśród nich także te wyprodukowane dzięki programowi akceleratorycznemu ARP Games.

Wśród prezentowanych gier znalazły się trzy tytuły:

Weakless jest niesamowitą grą z gatunku puzzle-adventure, w której gracz wciela się w rolę dwóch Oplotków – drewnianych, beztroskich stworzonek. Wyzwanie polega jednak na tym, że jedno z nich jest niewidome, drugie zaś – niesłyszące. Bohaterowie w pełnej przygód podróży mają uratować swój świat przed postępującą Zgnilizną. Grę tworzą połączone studia Cubeish Games i Punk Notion.

Podczas targów można również zagrać w grę **Repressed**, gdzie gracz porusza się własnym cieniem odwiedzając swój Pałac Pamięci. Jako cień podlega innym prawom fizyki niż istoty żywe. Potrzebuje światła żeby istnieć, a ciemne miejsca są jego najgorszym wrogiem. Zadaniem gracza jest rozwiązanie szeregu przestrzennych łamigłówek, po to by zebrać rozrzucone skrawki wspomnień. Prace nad grą prowadzi Sigur Studio.

Trzecią produkcją prezentowaną podczas Gamescom jest **Dreamo** radomskiego studia Hypnotic Ants. Jest to logiczna gra przygodowa, w której gracz odkrywa osobliwe lokacje i rozwiązuje wielowymiarowe łamigłówki w postaci unoszących się nad ziemią kostek. Głównym bohaterem jest Jacek Winslow, znany farmakolog uwięziony w śpiączce po tym, jak ledwo uszedł z życiem w wypadku samolotowym. Klucz do odzyskania dawnego życia leży w serii pozornie łatwych łamigłówek 3D. Grę tworzy zespół Hypnotic Ants, a jej wydawcą jest Carbon Studio.

Przypomnijmy, że gry zostały stworzone w ramach programu akceleratorycznego realizowanego przez ARP Games od 2017 r. Jesienią tego roku rozpocznie się piąta edycja programu. Do tej pory wsparciem zostało objętych ponad 30 projektów, z czego połowa przeszła do etapu inwestycyjnego. ARP Games wsparło projekty na łączną kwotę ponad 1,8 mln zł.

Spółka ARP Games została założona w 2016 r. przez polską Agencję Rozwoju Przemysłu, Uniwersytet Śląski i Powiat Cieszyński. Jej głównym zadaniem jest wspieranie deweloperów w procesie produkcji gier.

(red./mat.pras)